



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

## CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO

COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"

### BASES DEL 1º TORNEO DE TENIS DE MESA (PING PONG) DEPARTAMENTAL CUSCO 2022

#### I. OBJETIVO GENERAL

Este Torneo tiene como principal finalidad desarrollar y fomentar la práctica y difusión de nuestro deporte. Incrementar el nivel de tenis de mesa de todos los Ingenieros del Consejo Departamental del Cusco y de manera conmemorativa realzar el espíritu deportivo de todos los colegiados en merito al 60º Aniversario del Colegio de Ingenieros del Perú.

#### II. DE LA ORGANIZACIÓN

El Torneo de Tenis de Mesa es organizado por EL Consejo Departamental de Cusco del Colegio de Ingenieros del Perú y el Comité Organizador de las Miniolimpiadas por el 60º Aniversario.

#### III. LUGAR Y FCEHA DEL TORNEO

LUGAR: Salón de Uso Múltiple SUM del Colegio de ingenieros del Perú - Consejo Departamental Cusco.

FECHA: Sábado 04 de junio del 2022. Inicio y apertura 1.30 pm.

FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN: <https://forms.gle/yEvWe4dcUumGe4tT8>

#### IV. DE LOS PARTICIPANTES

En este torneo podrá participar los INGENIEROS COLEGIADOS Y HABILITADOS al 31 de mayo del 2022, la inscripción es GRATUITA, quienes deberán registrarse e inscribirse, hasta el día jueves 02 de junio del 2022 hasta las 6.00 pm, en las instalaciones del Colegio De Ingenieros Cusco – Larapa s/n San Jerónimo o en todo caso vía WhatsApp al número de celular 952717575 (Ing. Jaime Terrazas) en coordinación con los presidentes de cada Capítulo participante. indicar su número de colegiatura y su verificación de habilidad profesional.

Cada participante se presentará con traje atuendo deportivo, raqueta y bolita oficial.

#### V. DE LA COMPETENCIA

- Según la cantidad de participantes se realizará el sorteo respectivo por series o todos contra todos con el fixture correspondiente.
- Un partido se disputará en 2 (dos) sets ganados.
- El juego será continuo durante todo el partido, excepto en los intervalos autorizados por los árbitros o Comité Organizador.
- Los partidos serán en simultaneo en las mesas habilitadas en el Salón.
- El servicio es la jugada en la que un jugador pone la pelota en juego, se realiza poniendo a pelota en la palma de la mano, no en los dedos, se lanza al menos a 15 cm de altura y se golpea por detrás de forma bote primero en propio campo, superar la red y botar en

📍 Urb. Larapa Grande A-1 Distrito de San Jerónimo  
☎ +51 984114 305  
🌐 [www.cipcusco.org.pe](http://www.cipcusco.org.pe)



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

## CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO

COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"

campo contrario. Cada jugador saca durante 2 (dos) puntos, pasando después el saque al jugador contrario. Esto se realiza así, hasta el final del juego, sin embargo, cuando ambos jugadores empaten a 10 puntos, cada jugador servirá únicamente un tanto alternativamente hasta finalizar el juego.

- El reglamento del ping pong indican que ganará un juego el jugador que alcanza los 11 puntos, excepto cuando los dos jugadores empaten a 10 puntos, en este caso para ganar se deberá alcanzar los 12 puntos. Es decir, que el jugador para ganar debe conseguir una diferencia mínima de 2 puntos respecto al adversario.
- Los partidos de ping pong constan de un número de juegos impar, que pueden ser 3, 5 o 7 juegos, y gana el jugador que antes supere la mitad de los juegos ganados. Por ejemplo, si un partido de ping pong se disputa a 5 juegos, vence el que gane 3 de ellos.
- El derecho a elegir el orden inicial de servir, restar o lado de la mesa se decidirá por sorteo y el ganador puede elegir servir o restar primero o empezar en un determinado lado de la mesa.
- Cuando un jugador ha elegido servir o restar primero o empezar en un lado determinado, el otro jugador tendrá la otra elección.
- Una vez que la pelota se pone en movimiento comenzará el llamado rally. El periodo en el que cada jugador golpea la pelota para pasarla al lado del oponente. La pelota puede pasar de un lado a otro de manera indefinida. Un jugador gana un punto cuando: golpea la pelota y da dos botes o más en el lado del contrario, si cae fuera de la mesa sin botar antes en la mesa del adversario y cuando golpea la pelota y bota primero es su parte de la mesa.
- Durante el partido, la raqueta de ping pong no puede chocar en la mesa y no se permite tocar la pelota con la mano libre ni mover o tocar la mesa ping pong con alguna parte del cuerpo, ya que cualquiera de estas acciones supone perder el punto.
- La jugada será anulada si en el servicio la pelota toca el conjunto de la red al pasar por encima de él, siempre y cuando, por lo demás, el servicio sea correcto o si la pelota es obstruida; si los fallos en el servicio o al hacer una devolución correcta, o cualquier otro incumplimiento de las Reglas, se puede interrumpir el juego; para corregir un error en el orden de servicio, resto o lados; para amonestar o penalizar al jugador; cuando las condiciones de juego se ven perturbadas de forma tal que podrán afectar al resultado de la jugada.
- El torneo o campeonato será por eliminación simple.
- El campeonato o torneo se regirá por lo estipulado en estas bases, complementado con el Reglamento de la Federación Internacional de tenis de Mesa.

### VI. ARBITRAJE

- El arbitraje será realizado por árbitros oficiales de la Federación de Tenis de Mesa del Cusco
- Las decisiones de los árbitros son inapelables

### IMPORTANTE

El equipo de Tenis de Mesa del Comité Organizador del Colegio de Ingenieros del Perú Sede Cusco, que organiza este torneo se hace responsable sólo y exclusivamente del Torneo de Tenis de Mesa de acuerdo a las bases que se indican. Ante cualquier duda, observación o reclamo para



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

## **CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO**

**COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"**

resolverlo siempre que el sistema lo permite y el criterio del árbitro. Otros ajenos al torneo como seguridad, salud, etc. cada participante es responsable de ello.

### **VII. PREMIOS Y ESTIMULOS**

1. Campeón del Torneo: Trofeo + Certificado
2. Sub Campeón del Torneo: Trofeo + Certificado

### **VIII. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS**

Todos los participantes asumen la responsabilidad de cumplir con las disposiciones de las bases desde el momento de su inscripción.

Todo lo que no esté estipulado en las bases, se resolverá tomando como referencia el Reglamento de la Federación Internacional de Tenis de Mesa.

### **COMITÉ ORGANIZADOR**