



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO

COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"

BASES PARA EL CAMPEONATO DE BILLAR A 3 BANDAS INTERCAPITULOS

BASES CIRCUNSTANCIALES

SEDE:	LOCAL DE LA FEDERACION CUSQUEÑA DE BILLAR (RHODOS CLUB)
MODALIDAD:	3 BANDAS INDIVIDUAL
PARTICIPACION:	ABIERTA – COLEGIADO Y HABILITADOS DEL COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERU SEDE CUSCO
INSCRIPCION:	GRATUITA.
FECHAS:	Sábado 28 de Mayo del 2022.
HORA DE INICIO:	14:00 HORAS.
INSCRIPCION:	COLEGIO DE INGENIEROS LARAPA S/N. – SAN JERONIMO https://forms.gle/yEvWe4dcUumGe4tT8

COMITÉ ORGANIZADOR

WHATSAPP : 984447708 – ING. JOSE A. GONZALES
936171523 – ING. HERMENSON G. QUISPE CCORI

SISTEMA DEL CAMPEONATO:

1. El Campeonato se realizará con el número de participantes inscritos, **DEPORTISTAS INSCRITOS DE LOS DIFERENTES CAPITULOS HABILITADOS DEL COLEGIO DE INGENIEROS. Máximo 32 participantes.**
2. Los grupos de la primera etapa se conformarán por 3 o 4 deportistas dependiendo el número de participantes, los mismos que serán ubicados por sorteo.
3. Los deportistas se enfrentarán en la Primera Etapa, bajo el sistema; **TODOS CONTRA TODOS.** (2 vs 3, 1 vs ganador, 1 vs perdedor; en el caso de 4 participantes por grupo clasificarán los mejores 2 promedios), al ganador por partida se le otorgará 2 puntos y por empate 1 punto.
4. El número de clasificados por cada grupo a la Segunda Etapa, se determinará según el número de grupos y participantes inscritos, que será comunicado por el Comité Organizador.
5. Para ordenar a los clasificados se considerará:
 - a) Ubicación
 - b) Puntos de la Primera Etapa
 - c) Promedio General de la Primera Etapa
 - d) Promedio Particular de la Primera Etapa e. Serie mayor
6. Criterios en caso de Empate para ordenar a los deportistas: (etapa de grupos)
 - a) Promedio General
 - b) Promedio Particular
 - c) Serie mayor

📍 Urb. Larapa Grande A-1 Distrito de San Jerónimo
☎ +51 984114 305
www.cipcusco.org.pe



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO

COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"

- d) Segunda serie mayor
7. En la **Segunda Etapa**; de eliminación directa, se utilizará el sistema SNAKE para ubicar a los clasificados en el Cuadro de Llaves.
8. El Campeonato se jugará a 20 carambolas
9. Las partidas serán con un límite de 25 Entradas.
10. En la fase de grupos en caso de empate se otorgará un punto a cada deportista, en la etapa de eliminación directa en caso de empate la partida se definirá por penales.
11. ****Solo en el caso que el deportista que juega con bola blanca complete su número de carambolas, el deportista que juega con bola amarilla podrá utilizar LA CONTRASALIDA.**

UNIFORME DE COMPETENCIA:

- ✓ Polo camisero color entero con mangas cortas o camisa color entero. Podrán tener estampado bordado el nombre del capítulo correspondiente, algún escudo o algún patrocinador.
- ✓ El polo o camisa debe permanecer dentro del pantalón en todo momento.
- ✓ Pantalón oscuro (no bermudas, no buzos)
- ✓ Zapatos color oscuro

CONTROL DE TACADA POR CRONÓMETRO:

- a) Se aplicará el control de tacada por cronómetro.
- b) El tiempo asignado para cada tacada es de 30 segundos
- c) El deportista dispondrá de 30 segundos para ejecutar su tacada. El encargado de manejo del cronómetro alertará en voz alta: "**10 segundos**", cuando al jugador le falte ese tiempo para realizar su tacada.
- d) Si el jugador llegase al tiempo límite, el juez o árbitro, sancionará y dirá: "**TIEMPO**" con voz clara y procurando que el jugador lo escuche claramente; acto seguido, el árbitro colocará las bolas en los puntos de salida y dará el turno al jugador oponente.
- e) El jugador podrá solicitar hasta un máximo de 2 veces un alargue de tiempo; diciendo la palabra "**EXTENSIÓN**", procurando que el árbitro lo escuche con claridad. Para este caso la **EXTENSIÓN DEL TIEMPO SERÁ DE 25 SEGUNDOS ADICIONALES.**
- f) El jugador o el juez podrá solicitar y/o indicar que se pare el cronómetro cuando se den situaciones ajenas a la partida que impidan que el jugador de turno pueda ejecutar su tacada con normalidad.

OTRAS REGLAS

- ✓ El deportista jugará su partida lo más callado posible, evitando en todo momento molestar a su rival o al público.
- ✓ Deberá ocupar la ubicación asignada sentado o de pie detrás de la silla.
- ✓ Se recomienda a los deportistas presentarse al menos, 15 minutos antes de la hora programada. El deportista tendrá 3 (tres) minutos de reconocimiento de mesa.
- ✓ Habrá una tolerancia de 10 minutos para que el deportista se presente a su partida.



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO

COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"

- ✓ Si el deportista llegara durante el periodo de tolerancia, perderá la opción de hacer el reconocimiento de mesa.
- ✓ Si el deportista se presenta pasados los 10 minutos de tolerancia, perderá por W.O.
- ✓ El deportista que en este caso sea el ocasional rival, no tiene autoridad, ni será consultado respecto a la aplicación del W.O.
- ✓ Un W.O. elimina al deportista de la competencia.
- ✓ El jugador perdedor pagara el costo de la hora de la partida. Costo hora de alquiler de mesa.
- ✓ Los celulares deberán estar apagados o en modo de vibración.
- ✓ No está permitido hablar por teléfono durante la partida (llame o reciba la llamada). Si el deportista, luego de una primera llamada de atención, incurre en la misma falta, **SE DARÁ POR FINALIZADA LA PARTIDA**, asignándole 2 puntos a su oponente.
- ✓ Solo el árbitro autorizará algún tipo de receso excepcional; en caso de enfermedad comprobada o en algún caso especial que el árbitro considere pertinente.
- ✓ La partida se da por terminada solo por indicación del árbitro.

CASOS DE ELIMINACIÓN DEL DEPORTISTA:

Según el caso y cuando un deportista sea eliminado de la competencia;

- ✓ Demuestre un comportamiento anti-deportivo.
- ✓ Cometa actos reñidos con la moral.
- ✓ Proteste en forma violenta, inapropiada o irrespetuosa.
- ✓ Desacate los señalamientos del árbitro, no solo durante la partida, sino también en los actos reglamentarios antes y después de la misma.
- ✓ No demuestre interés por el triunfo, ya sea para beneficiar o para perjudicar a su oponente o crear perjuicios a la organización.
- ✓ Se presente a su partida en estado de ebriedad, con signos evidentes de haber ingerido alcohol o estar bajo efectos de drogas y/o sustancias que alteren con evidencia su conducta.
- ✓ Fume o beba licor durante el transcurso de su participación; es decir; desde la convocatoria para presentarse a la mesa de juego, hasta que el juez indique la finalización de la partida, incluido el periodo de descanso de 3 minutos.
- ✓ Los casos no contemplados en las presentes "**Bases Circunstanciales**" serán resueltos por la Dirección Deportiva.

DE LA PREMIACION:

- ✓ COPA para el CAMPEON y Diploma de Honor al Mérito o reconocimiento.
- ✓ COPA para el SUB-CAMPEON y Diploma de Honor al Mérito o reconocimiento.
- ✓ La fecha de premiación será el 11 de junio del 2022, mediante el reconocimiento de las autoridades del COLEGIO DE INGENIEROS SEDE CUSCO.

Cusco, mayo del 2022.



COLEGIO DE INGENIEROS DEL PERÚ

CONSEJO DEPARTAMENTAL DE CUSCO

COMISION DE MINIOLIMPIADAS "60° ANIVERSARIO CIP CUSCO"

COMITÉ ORGANIZADOR

📍 Urb. Larapa Grande A-1 Distrito de San Jerónimo
☎ +51 984114 305
www.cipcusco.org.pe